회의록

회의 안건

1. 팀장
   1. 임시팀장 그대로 강은영
2. 팀명
   1. Cesco 
      1. AISCO 2표
      2. C.Cesco(Cheat.Cesco) 3표
      3. Cesco 3표
         1. 재투표

Cesco – 4(만장일치)

C.Cesco - 0

1. 주제
   1. 각자 light Survey
      1. 강은영
         1. NC소프트 – 음성 관련 기술, 블레이드 앤 소울 – 사람처럼 플레이하는 인공지능
      2. 김민우
         1. NC소프트
         2. 넷마블 – cheat 차단, 마젤란 프로젝트 – 게임 테스트 자동화 시스템
         3. Aizen global
         4. 카카오 브레인 – 영상, 음성, 자연어처리 연구, 오픈소스화
         5. JLK – 비대면 AI 진료 플랫폼
      3. 유세빈
         1. 카카오
         2. Aurora Innovation(스타트업) – 자율주행 자동차

: 자율 주행 6단계중 4단계를 목표로 개발, 사람을 배제한 인공지능 운전을 목표중

* + - 1. 넥슨

: 게임에 AI를 적용 많이함. cheat이나 욕설 비방에 힘을 많이 쓰고 있다.

* + - 1. 레모네이드

: 챗봇을 이용한 상담을 진행, 행동심리학을 적용함. AI를 활용한 개인화 된 질문이 특징

* + - 1. 디즈니

: 입모양을 딥러닝하여 자연스러운 애니메이션을 보여주는 기술. 음성과 입모양을 통해 자연스럽게 표정 역시 변경한다.

대중들의 관심을 끌 수 있을 스토리를 만드는 AI

* + 1. 최가원
       1. 네이버

: 음성인식

* + - 1. 카카오

: kakao I

* + - 1. NC소프트

: 1: 1대전하는 NPC에게 AI를 적용하여, 사람처럼 플레이하는 NPC 구현

* + - 1. 넥슨

: 빅데이터 및 AI 기술 이용하여 이용자 맞춤 서비스, 핵 탐지, 시스템 자동화 등 개발

* + - 1. 디즈니

: AR, Project Camera System 기술을 활용하여 매끄러운 AR 구현

세빈 : 오픈소스를 이해하고, 실행시켜보는 것이 주 목적이니 큰 기업에서의 소스를 좋겠다.

* 소스 코드를 참고하기 편하다.

가원 : 게임학과가 있으니 게임분야 적목시켜도 좋을 것 같다.

* 다른 분야도 많지만 소스가 오픈되어 있고 우리가 쉽게 자료를 찾기 쉬운 것은 게임회사가 많다.

민우 : 처음부터 제작하는 것이 아니고 오픈소스를 실행시키거나 이를 토대로 발전시키는 게 낫다.

은영 : 대기업에서 진행하는 프로젝트들이 오픈소스를 검색하기 쉽기에 대기업들에서 나온 오픈소스를 보고 주제를 정해도 좋을 것 같다.

세빈 : MS사의 표정 인식

Source : Shttps://azure.microsoft.com/ko-kr/

투표

1. 게임 – 핵감지 3표
2. 표정인식 1표

주제 : 인공지능 AI를 활용한 핵감지 프로그램(Anti-Cheat)

앞으로 회의(중간프로젝트까지)

1. 비대면 4표
2. 대면

앞으로도 비대면으로 회의하기로 결정.